



# 北京航空航天大学

BEIHANG UNIVERSITY

## XXXX 课程报告

### XXXXXX 进展调研

学院 计算机学院

专业 计算机科学与技术

学号 2023XXXXXX

姓名 XXX

2024 年 3 月 3 日

# 1 模板说明

本模板主要适用于一些课程的平时论文以及期末论文, 默认页边距为 2.54cm 和 3.18cm, 中文宋体, 英文 Times New Roman, 字号为 12pt (小四)。

编译方式: `xelatex -> bibtex -> xelatex*2`

默认模板文件由以下四部分组成:

- `main.tex` 主文件
- `reference.bib` 参考文献, 使用 `bibtex`
- `BUAAReport.sty` 文档格式控制, 包括一些基础的设置, 如页眉、标题、学院、学号、姓名等
- `figures` 放置图片的文件夹

第一次使用时需前往 `BUAAReportReport.sty` 对标题、姓名、学号、页眉等进行设置, 设置完后即可一劳永逸, 封面 LOGO 亦可替换。

默认带有封面页, 页码从正文开始。

## 2 一些插入功能

### 2.1 插入公式

行内公式  $v - \varepsilon + \phi = 2$ 。

插入行间公式如式 1:

$$v - \varepsilon + \phi = 2 \tag{1}$$

### 2.2 插入图片

BUAA 校徽如图 1 所示, 注意这里使用了 `\autoref{}` 命令, 也就是会自动生成“图”“式”等前缀, 无需手动输入。



图 1 北京航空航天大学

插入上面图片的代码:

```
\begin{figure}[!htbp]
  \centering
  \includegraphics[width =.8\textwidth]{figures/buaa_logoname.eps}
  \caption{北京航空航天大学}
  \label{BUAA}
\end{figure}
```

### 2.3 插入文本框

本模板定义了一个圆角灰底的文本框，使用简化命令`\tbox{}`即可，如果你不喜欢，可以前往 `BUAAReport.sty` 对其进行修改。

这是一个圆角灰底的文本框

### 2.4 插入表格

本模板文件如表 1 所示。

文件名	说明
<code>main.tex</code>	主文件
<code>reference.bib</code>	参考文献
<code>BUAAReport.sty</code>	文档格式控制
<code>figures</code>	图片文件夹

表 1 本模板文件组成

### 2.5 插入高亮代码块

利用`lstlisting` 配置

”c++ 代码”

```
1 #include <iostream>
2 #include <array>
3 int main()
4 {
5     constexpr int MAX = 100;
6     std::array<int, MAX> arr;
7 }
```

## ”Java 代码”

```
1 public void addAdvertisement(String company, String ad_Category, String
   ad_Type, String ad_Price)
2 {
3     int price = Integer.parseInt(ad_Price);
4     ad = new Advertisement(company, ad_Category, ad_Type, price);
5     adList.add(index, ad);
6     index++;
7     anDM = getDefaultDirectoryManager();
8     ActorTuple tuple = new ActorTuple(getActorName(), "advertiser",
9     company, ad_Category, ad_Type, price, index-1);
10    send(anDM, "register", tuple);
11 }
```

## ”Python 代码”

```
1 import random
2 import collections
3 Card = collections.namedtuple('Card', ['rank', 'suit'])
4
5 class FrenchDesk:
6     ranks = [str(n) for n in range(2, 11)] + list('JQKA')
7     suits = 'spades diamonds clubs hearts'.split()
8
9     def __init__(self):
10        self._cards = [Card(rank, suit) for rank in self.ranks for suit in
11        self.suits]
12
13    def __len__(self):
14        return len(self._cards)
15
16    def __getitem__(self, position):
17        return self._cards[position]
desk = FrenchDesk()
```

## 2.6 插入参考文献

直接使用`\cite{}`即可<sup>[1]</sup>。

例如：

此处引用了文献<sup>[2]</sup>。此处引用了文献<sup>[3]</sup>

引用过的文献会自动出现在参考文献中。

## 参考文献

- [1] VASWANI A, SHAZEER N, PARMAR N, et al. Attention is all you need[C]// Advances in Neural Information Processing Systems 30. Long Beach: NeurIPS Foundation, 2017: 5998-6008.
- [2] WHITE M. Isaac newton: the last sorcerer[J]. Macmillan, 1998.
- [3] ILIFFE R, SMITH G E. The cambridge companion to newton || a brief introduction to the mathematical work of isaac newton: 10.1017/CCO9781139058568[Z]. 2016: 382-420.