



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

Nombre del proceso

Informe 1

Grupo XX

Integrantes:

Nombre1, Nombre2, Nombre

Fecha de entrega: <día> de <mes> de <año>



Índice de contenido

1. Comandos de L^AT_EX	2
2. Organización	2
2.1. Secciones	2
2.2. Listados	2
3. Imágenes	3
3.1. Imagen centrada	3
3.2. Imágenes alineadas	3
3.3. Imágenes que rompen márgenes	4
4. Tablas	5
4.1. Generador online	5
4.2. Insertar una imagen como tabla	5
4.3. Usar plantillas	5
5. Código	6
5.1. pseudocódigo	6
5.2. Python	6
5.3. json	6
5.4. Alternativa	6
6. Cajas de texto	7
7. Referencias bibliográficas	9

Índice de Tablas

1. Título de la tabla de referencia	5
2. Tabla de referencia 2	5
3. Tabla de referencia 3	5

Índice de figuras

1. Título de la imagen 1	3
2. Imagen referencia	3



1. Comandos de L^AT_EX

Algunos de los principales comandos son:

<code>\textit</code>	Permite escribir en <i>itálica</i> .
<code>\textbf</code>	Permite poner en negrilla un texto.
<code>\sout</code>	Nos permite tachar texto.
<code>\texttt</code>	Permite escribir texto con una fuentes monoespaciada .
<code>\footnote</code>	Permite agregar pies de página y una referencia a ella.
<code>\newpage</code>	Permite hacer un salto de página.
<code>\nameref</code>	Permite hacer referencias en el contenido
<code>%</code>	Permite comentar todo texto que se encuentre a la derecha de este símbolo.

2. Organización

2.1. Secciones

Pueden organizar el documento en distintas secciones y sub-secciones, lo que nos permite tener todo más ordenado, facilitando así la lectura. Actualmente, existen los siguientes niveles de organización:

<code>\section{}</code>	1. Secciones
<code>\subsection{}</code>	1.1. Subsecciones
<code>\subsubsection{}</code>	1.1.1. Subsubsecciones

2.2. Listados

Hay diferentes formas de listar elementos¹

Uso de <code>itemize</code>	Uso de <code>enumerate</code>	Uso de elemento personalizado
▪ Elemento	1. Elemento	■ Descripción
▪ Elemento	2. Elemento	■ Descripción
▪ Elemento	3. Elemento	■ Descripción

¹Pueden usarse varias cosas, más info en el siguiente [link](#)



3. Imágenes

3.1. Imagen centrada

En esta plantilla hay 2 formas de incluir imágenes. La primera es la más compleja y manual que aparece en el código comentado.

La segunda forma de incluir imágenes es la más sencilla, solo se tiene que usar el comando personalizado:

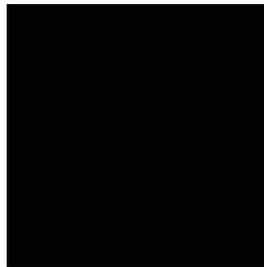
```
\fig[label]{Titulo}{tamaño}{ruta_imagen}
```

Ejemplo:

```
\fig[referencial]{Titulo de la imagen 1}{width = 0.2\textwidth}{img/cuadradoejemplo.png}
```

Imagen 1

Titulo de la imagen 1



3.2. Imágenes alineadas

Si se desea incluir una imagen a la izquierda o derecha de un párrafo, se puede consultar nuevamente el código comentado o usar el siguiente comando (Poniendo {r} o {l} dependiendo del caso):

```
\figposition[label]{Titulo}{tamaño}{ruta_imagen}{posicion_r/l}
```

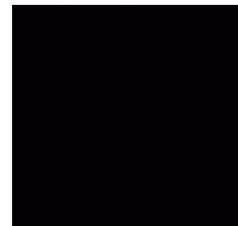
Ejemplo:

```
\figposition[referencia2]{Imagen referencia }{height=3cm}{img/cuadradoejemplo.png}{r}
```

Ahora generaremos algo de texto aleatorio... Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Imagen 2

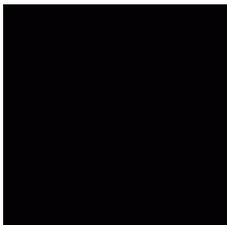
Imagen referencia





3.3. Imágenes que rompen márgenes

Este es un caso muy particular, en el que se quiera incluir una imagen decorativa en algún estilo. En este caso de ejemplo, incluiremos una imagen en la base ([b]) al "south east", aunque también se puede incluir en "west" y personalizar de otras maneras.





4. Tablas

Hacer tablas en \LaTeX es muy engorroso, por lo que presentamos 3 alternativas. Sin embargo, es necesario aclarar que para que se respete el formato de las tablas, **se tiene que poner el catión SOBRE la tabla.**

4.1. Generador online

Hay muchas páginas para generar tablas automáticamente, una alternativa es [tablesgenerator](#), sin embargo, este método genera muchas líneas innecesarias y cuando se incorporan párrafos muy grandes hay que ajustar las palabras.

4.2. Insertar una imagen como tabla

Se puede incorporar una imagen (De Excel, por ejemplo) como si fuera una tabla. El único inconveniente es que no va a permitir seleccionar el texto en el pdf generado. Al igual que con las imágenes, hay un comando personalizado y un código manual comentado.²

```
\tableimage[label]{Titulo}{tamaño}{ruta_imagen}{Texto_referencia}
```

Ejemplo:

```
\tableimage[referencia3]{Tabla de referencia 1}{height=3cm}{img/tablaejemplo.png}{Texto}
```

Tabla 1

Titulo de la tabla de referencia

Texto	Texto	Texto
Texto	Texto	Texto
Texto	Texto	Texto

Texto opcional con fuente/explicación.

4.3. Usar plantillas

Tabla 2

Tabla de referencia 2

Texto	Texto	Texto
Textoblaba	Textoblaba	Textoblaba
Texto	Texto	Texto

Texto opcional al el pie de Tabla.

Tabla 3

Tabla de referencia 3

Texto	Texto	Texto
Textoblaba	Textoblaba	Textoblaba
Texto	Texto	Texto

Texto opcional al el pie de Tabla.

²Si no se quiere incluir el texto opcional, pueden dejar vacío la última celda ({}).



5. Código

5.1. pseudocódigo

Para generar un pseudo código en blanco y negro se pueden basar en el siguiente estilo (Es importante la tabulación):

PSEUDOCODIGO(A)

```
1   i = 3
2   while A <= i do
3       print uwu
4       i --
5   end while
```

5.2. Python

Para escribir código como si fuera Python, se pueden basar en el siguiente estilo:

```
1   def funcionpython(A):
2       i = 3
3       while True:
4           print("UwU") # OwO
```

5.3. json

```
1   [
2       {
3           "palabra": "texto",
4           "palabra": "texto",
5           "id": 0
6       }
7   ]
```

5.4. Alternativa

Sí usamos `\begin{verbatim}` podemos organizar con comodidad.

```
1
HOLA 4
20 3
FIN
```



6. Cajas de texto

Usando `tcolorbox` se pueden hacer diferentes cajas para incluir ejemplos, teoremas y demás. Acá adjunto algunos ejemplos de internet.

Mi caja.

Mi caja x2.

Mi titulo

Mi caja con titulo

Parte superior

Parte inferior

Mi titulo

Parte izquierda (agregada con "sidebyside")

Parte derecha

Parte superior

Aparece el titulo invisible

Soy un texto invisible

Titulo

Soy un texto creado solo para rellenar esta caja y mostrar que en el fondo hay una imagen como mascara y oculta con un degrade.



Caja1

Caja2

Caja3

Soy un texto de ejemplo!

Esta

es

una

caja!



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

7. Referencias bibliográficas